**O que é ser ágil?**

Agilidade e velocidade com controle.

Nos projetos a entrega deve ser ágil, porém o desenvolvendo ágil deve prever os testes das documentações e sem bugs.

**Quando utilizar o Scrum**

Para que um projeto seja simples a equipe deve saber sobre os requerimentos e ter conhecimento da tecnologia que será aplicada no projeto.

\* Projeto Simples

Quanto mais existir conhecimento destes dois pontos mas o projeto será "simples" (sem dúvidas nas regras e na construção).

\* Projeto Complicado

Quase todas as regras e suas construções são conhecidas.

\* Projeto Complexo

Conhecimento médio das regras de negócios e de sua construção.

\* Projeto Caos

Conhecimento baixo das regras de negócios e de sua construção.

Scrum é um framework para desenvolvimento ágil de projetos, uma metodologia ágil de gestão de projetos que se baseia em ciclos curtos de trabalho. Chamados de sprints, com duração de duas a quatro semanas.

Durante cada sprint, a equipe se concentra em entregar um conjunto de funcionalidades ou melhorias ao produto.

O Scrum é uma metodologia eficaz para gerenciar projetos complexos e dinâmicos, pois permite que as equipes se adaptem às mudanças e entreguem valor aos clientes com rapidez.

O Scrum pode ser usado em qualquer setor, mas é mais comumente usado no desenvolvimento de software.

O desenvolvimento cascata é uma metodologia linear, o que significa que as fases são executadas em sequência. Uma vez que uma fase é concluída, não é possível voltar atrás e fazer alterações.

O desenvolvimento cascata é uma metodologia eficaz para projetos com requisitos estáveis e que não estão sujeitos a mudanças ao longo do tempo.

No entanto, o desenvolvimento cascata também tem algumas desvantagens, como:

- Dificuldade de adaptação: como as fases são lineares, é difícil adaptar o projeto às mudanças que ocorrem ao longo do tempo.

- Alto risco: como as fases são lineares, um erro em uma fase pode afetar todas as fases subsequentes.

O Scrum é uma metodologia que pode ser utilizada em qualquer projeto, mas é mais adequado para projetos que apresentam as seguintes características:

- Complexidade: o Scrum é uma metodologia eficaz para gerenciar projetos complexos, pois permite que as equipes se adaptem às mudanças e entregam valor aos clientes com rapidez.

- Dinâmica: o Scrum é uma metodologia flexível, que pode ser adaptada às mudanças que ocorrem durante o projeto.

- Requisitos mutáveis: o Scrum é uma metodologia que permite que os requisitos sejam alterados ao longo do projeto, sem comprometer o cronograma ou o orçamento.

- Trabalhar em equipe: o Scrum é uma metodologia que incentiva a colaboração entre os membros da equipe.

- Necessidade de entregas frequentes: o Scrum permite que as equipes entreguem valor aos clientes de forma rápida e frequente.

- Necessidade de feedback constante: o Scrum incentiva o feedback constante do cliente, o que ajuda a garantir a qualidade do produto.

A colaboração do time e a vontade de entregar as sprints é muito importante.

O scrum é:

- Leve

- Simples de entender

- Extremamente difícil de dominar, sempre será utilizado por outras equipes que observam o ambiente que aplica o scrum.

O Scrum Guide possuí:

- Papéis (3)

- Eventos (5)

- Artefatos (N)

- Regras

O scrum é baseado em processo incremental e iterativo. Sendo um processo empírico de gerenciamento e controle.

O processo empírico se baseia no que deu certo e na correção de rotas com base no conhecimento adquirido nas entregas anteriores.

O scrum é muito mais atitude do que processos em si, sendo escalável em projetos grandes e largos.